ごあいさつ

このたびは、「爆走戦記メタルウォーカー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

お買い上げのお客様へ

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動等を起こすような場合がございましたら、おそれいりますが弊社（ユーザーサポートセンター）までご一報ください。なお、ゲーム内容・攻略についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

■安全上のご注意■
ご使用前に必ずお読みください

くちにいれない

⚠ 注　意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 小さな部品、ボタン電池（LR44）、電池ぶた、通信端子カバー、液晶画面カバー、ねじなどがあります。口の中には絶対入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ボタン電池（LR44）は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ボタン電池（LR44）の交換は保護者の方が行ってください。
- 思わぬ事故の危険がありますので、歩行中や運転中の操作は絶対にしないでください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れのおそれがあります。下記に注意してください》
- 古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。
- ＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

■使用上の注意■

- セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったらボタン電池（LR44）2個（別売）を交換してください。
- 本体裏側のフック取付部分・チェーンの取付部分を無理な方向に引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解しないでください。また高温、低温になるところでの使用・保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので指などで端子部分に触れないでください。
- ブリスター（透明パック）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。

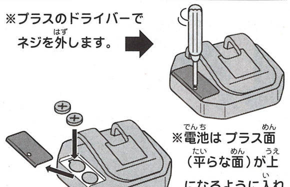
■健康上の注意■

- プレイする時は健康のため、無理な歩行はさけてください。自分の体力や歩調に合わせて適度に休憩をとってください。
- 疲れている時や睡眠不足の時はプレイをさけてください。
- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は事前に医師に相談してください。また、プレイ中に画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診断を受けてください。

対象年齢7歳以上／特許出願中・意匠出願中／HLG-001

●電池交換のしかた

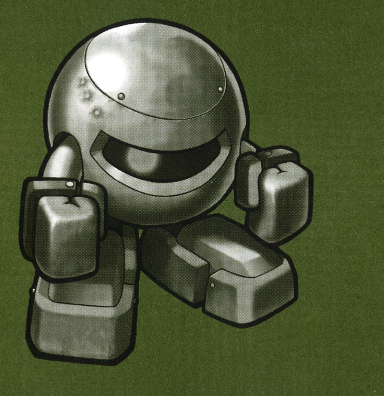
画面表示が見えにくくなったら、新しい電池に交換してください。



1. 図のように本体裏側のネジを取り電池ぶたを取り外します。
2. 消耗した電池（LR44）を取り外し新しい電池に取り替えます。
3. 電池ぶたを付け、ネジを止めます。
4. リセットボタンを押してメタルウォーカーの出撃準備をしてください。

※注・電池交換をするとメタルウォーカーのゲームデータは初期設定に戻ります。

WALKING ADVENTURE "BAKUSOU SENKI" METAL WALKER



発売元 株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06（946）3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土・日・祝日を除く）
カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

CAPCOM

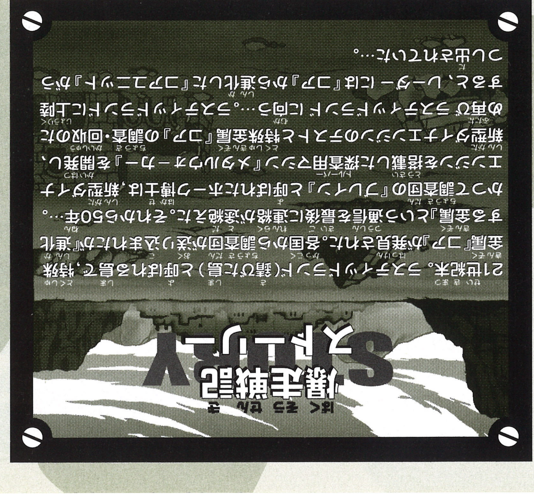


ウォーキングアドベンチャー 爆走戦記（ばくそうせんき）メタルウォーカー™

取扱説明書

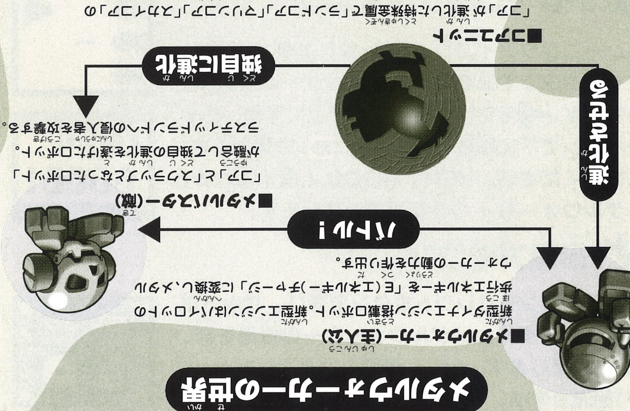
HLG-001 METAL WALKER

爆走戦記ストーリー



21世紀末。ラスティッドランド（錆びた島）と呼ばれる島で，特殊金属『コア』が発見された。各国から調査団が送り込まれたが『進化する金属』という通信を最後に連絡が途絶えた。それから50年…。かつて調査団の『ブレイン』と呼ばれたホーク博士は，新型ダイナエンジンを搭載した探査用マシン『メタルウォーカー』を開発し、新型ダイナエンジンのテストと特殊金属『コア』の調査・回収のため再び ラスティッドランド に向う…。ラスティッドランドに上陸すると、レーダー には『コア』から進化した『コアユニット』がうつし出されていた…。

メタルウォーカーの世界

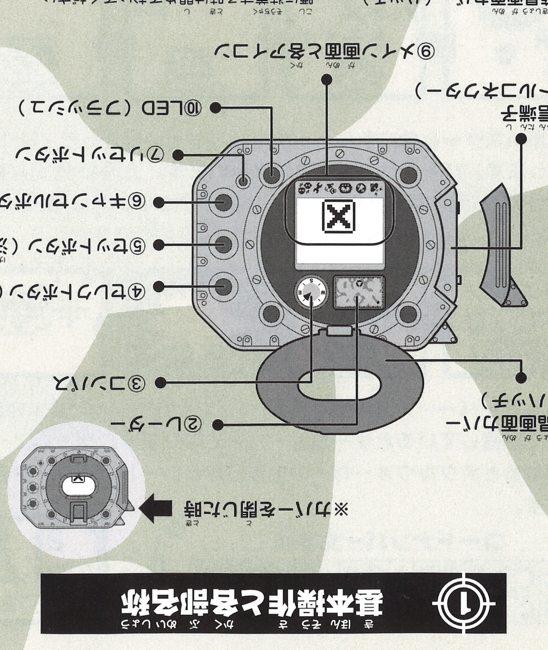


■メタルウォーカー（主人公）
新型ダイナエンジン搭載ロボット。新型エンジンはパイロットの歩行エネルギーを「E（エネルギー）チャージ」に変換し、メタルウォーカーの動力を作り出す。

■メタルバスター（敵）
「コア」と「スクラップとなったロボット」が融合して独自の進化を遂げたロボット。ラスティッドランドへの侵入者を攻撃する。

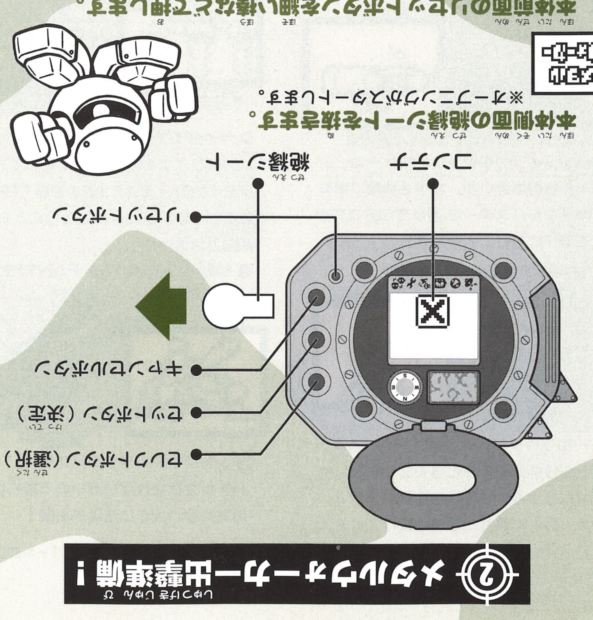
■コアユニット
「コア」が 進化した特殊金属で「ランドコア」「マリンコア」「スカイコア」の3種類が確認されている。取ればメタルウォーカーが進化する。

① 基本操作と各部名称



①液晶画面カバー（ハッチ）	…腰に装着する時は閉めておいてください。
②レーダー	…現在位置などの全体のマップを表示します。
③コンパス	…メタルウォーカーの進行方向を表示します。
④セレクトボタン（選択）	…アイコンの選択などに使用します。
⑤セットボタン（決定）	…アイコンの決定などに使用します。
⑥キャンセルボタン	…各種キャンセルに使用します。
⑦リセットボタン	…ゲームのリセットに使用します。
⑧通信端子（バトルコネクター）	…通信バトルに使用します。
⑨メイン画面と各アイコン	…現在位置エリアの拡大マップやキャラクターを表示します。
⑩LED（フラッシュ）	…ゲーム中色々な時に点滅します。

② メタルウォーカー出撃準備！



1 本体側面の絶縁シートを抜きます。
※オープニングがスタートします。

2 本体前面のリセットボタンを細い棒などで押します。
※リセットボタンはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。

3 時計を現在の時刻に合わせます。

AM（午前）

まずセレクトボタンで **時間** を合わせ、セットボタンで決定します。次にセレクトボタンで **分** を合わせ、セットボタンで決定します。上の操作が終わるとトレーラーがコンテナを運んで来る画面に変り、約30秒後にメタルウォーカーの出撃準備が整います。（アイコンについて⑦）

PM（午後）

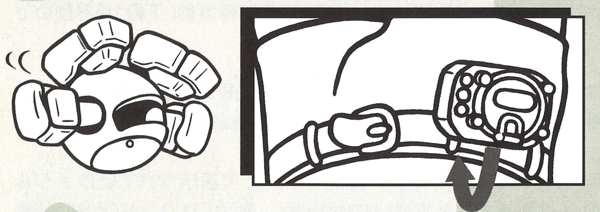
※ゲームスタート後に時計を修正したい時は情報アイコンで現在の時刻を表示して、セレクトボタンをピッと鳴るまで押し続けてください。時間の再設定ができます。

③ ご注意！省電力機能について

「メタルウォーカー」には**省電力機能**が付いています。何も操作をしない状態で、しばらくすると**画面が自動的**に消えます。画面を表示したい時は、ボタンを押すか、歩いてください。

④ さあ、歩こう！歩数計について

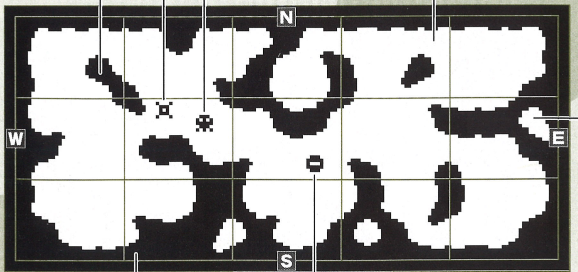
「メタルウォーカー」は歩数計機能を内蔵しており、あなたが実際に歩いた歩数でゲームが進行します。
※本体はしっかり腰に装着してください。
※装着箇所や歩き方、体つき、歩く場所によりカウントのしかたが変化することがあります。
※歩数のカウントは目安であり実際の歩数とは一致しないことがあります。



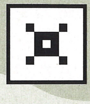
⑤ サウンドON／OFF機能について

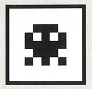
情報アイコンを選んでセットボタンを押し **今日の歩数** 表示にします。セレクトボタンを1回押すと ♪ が ✕ に替り、サウンドOFFになります。

⑥ マップ［ラスティッドランドマップ］



※このマップは画面表示の拡大マップです。
※メタルウォーカーのタイプにより行けない場所があります。

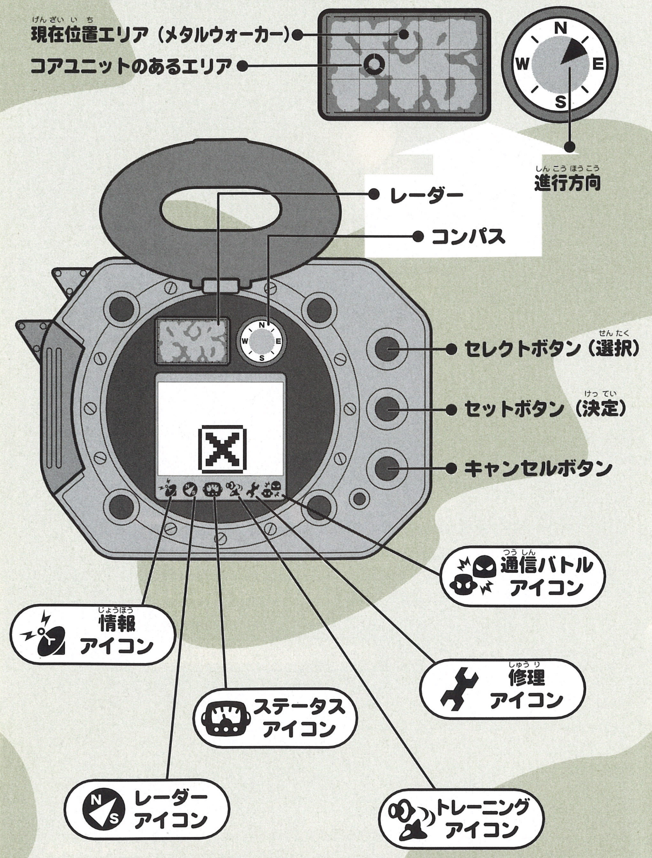

❶ **コアユニット**…コアユニットの種類は、発見するまでわかりません。


❷ **メタルバスター（敵）**…各エリアを支配する強力な敵です。


❸ **現在位置（メタルウォーカー）**……マップ上の自分の現在位置を表示しています。

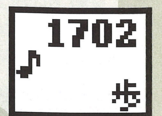
※メタルバスターの中にはレーダーに映らないものがいます。

⑦ アイコンについて



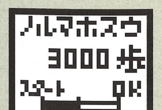
情報アイコン

情報アイコンをセレクトボタンで選び、セットボタンで決定するとセットボタンを押すたびに**現在の時刻→今日の歩数→ノルマホスウ**の順に表示します。キャンセルボタンで元の画面に戻ります。



今日の歩数……今日歩いた歩数を表示しています。この画面の表示中にセレクトボタンを押すとサウンドのON／OFF切り替えができます。
↳（サウンドON／OFF機能について❺）

※今日の歩数は一日経つ（AM0:00を過ぎる）と0歩にリセットされます。

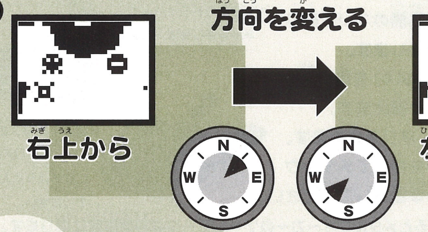


ノルマホスウ……あなたが歩くノルマ歩数が表示されています。ノルマホスウをクリアすると、E（エネルギー）チャージが1個増えます。またクリアするたびに、新しいノルマホスウが設定されます。

レーダーアイコン

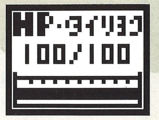
レーダーアイコンをセレクトボタンで選び、セットボタンで決定すると現在位置エリアの**拡大マップ**が表示されます。次にセットボタンを押すと**コンパスの方向が時計回り**に変わっていきます。

（例）

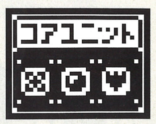


ステータスアイコン

ステータスアイコンをセレクトボタンで選び、セットボタンで決定するとセットボタンを押すたびに**HP・タイリョク→コアユニット→Eチャージ→ショウリツ**の順に表示します。



HP・タイリョク…メタルウォーカーのHPを表示しています。HPは最初100あり、バトルで攻撃を受けたり、時間が経過すると減ります。HPが0になるとメタルウォーカーは移動できなくなります。HPを回復させるには修理をする必要があります。
※HPが0で移動できない場合でも、歩数はカウントされます。

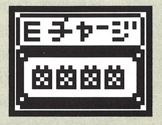


コアユニット…最大で3個まで持つことができます。コアユニットの数と組み合わせで色々なメタルウォーカーに進化します。コアユニットには以下の基本的な3つの種類と特定の条件で出現するスペシャルコアユニットがあります。

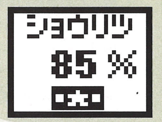


ランドコア	マリンコア	スカイコア
陸の属性を持つコアユニット	海の属性を持つコアユニット	空の属性を持つコアユニット

※コアユニットを3個持っている状態で、更にコアユニットをとると左はしのコアユニットが押し出されます。

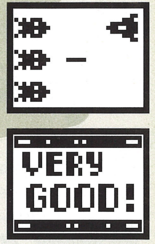


E（エネルギー）チャージ…最大で4個まで持つことができます。**修理アイコン**を1回使用するたびに1個ずつ減ります。また、**ノルマホスウ**をクリアするたびに1個手に入れることができます。



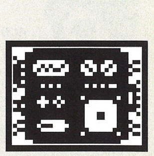
ショウリツ…メタルバスターとのバトル、通信バトルの勝率を表示します。また勝利回数に応じて勲章が表示されます。

トレーニングアイコン



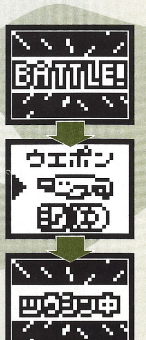
トレーニングアイコン を セレクトボタン で選び、セットボタンで決定すると **弾よけゲーム**がスタートします。[自機]をセレクトボタンで上に移動、セットボタンで下に移動させて、敵 [敵] の弾をうまくよけてください。**VERY GOOD** と表示されるとメタルウォーカー の性能がアップします。

修理アイコン

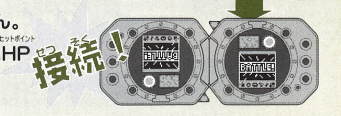


修理アイコンをセレクトボタンで選び、セットボタンで決定すると メタルウォーカーの修理を行いHPを回復します。但し、修理をするとEチャージが1個減ります。Eチャージがなければ修理することはできません。頑張って歩いてノルマホスウをクリアしてください。

通信バトルアイコン

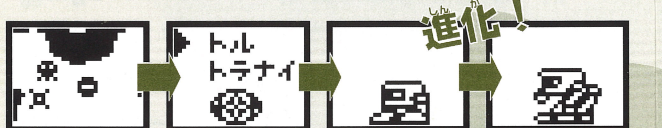


2台のメタルウォーカーをつないでバトルする時に使用します。通信バトルアイコンをセレクトボタンで選びセットボタンで決定すると **BATTLE!** の表示がでます。武器をセレクトボタンで選んで、セットボタンで決定します。**ツウシン中**の表示が出てからお互いのメタルウォーカー本体を合体して通信バトルスタート！（オートバトルで戦います。）
※**エラー**が表示された時は最初からやり直してください。
※通信バトルは**HPが0**ではできません。
※また通信バトル終了後には自動的にHPが通信バトル前の状態に戻ります。

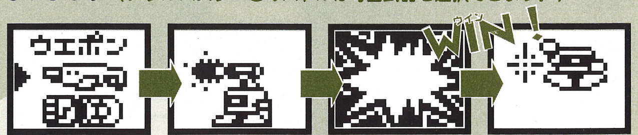


⑧ ゲームの進め方について

コアユニットの発見…出撃準備が整ったら、レーダーでメタルウォーカーの現在位置とコアユニットの位置を確認してください。次にコンパスを動かしてコアユニットの方向に合わせます。合わせたら腰に装着し、メタルウォーカーを歩かせてください。コアユニットに接触すると**トル・トラナイ**の選択画面になります。コアユニットを**トル**とメタルウォーカーは進化します。



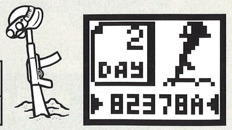
メタルバスターとのバトル…メタルバスターに出会うと バトル に突入します。バトルは交互に攻撃を行います。上段の **通常武器** と下段の **特殊武器** の選択をします。勝負がつかない時は **DRAW** になります。（メタルバスターとのバトルは毎回武器を選択できます。）



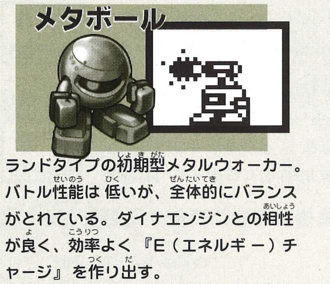
ゲームオーバー…メタルウォーカーのHPが0になったまま修理しないで放置していると**ゲームオーバー**になります。ゲームオーバーになるとメタルウォーカーの生存日数とコードナンバーを表示します。

コードナンバー文字表

A	B	C	D	E	F	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

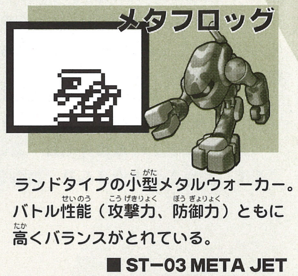


■ LT-00 META BALL



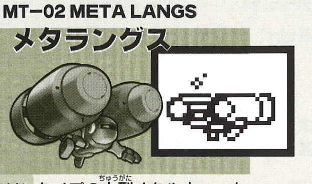
ランドタイプの初期型メタルウォーカー。バトル性能は 低いが、全体的にバランスがとれている。ダイナエンジンとの相性が良く、効率よく『E（エネルギー）チャージ』を作り出す。

■ LT-01 META FROG



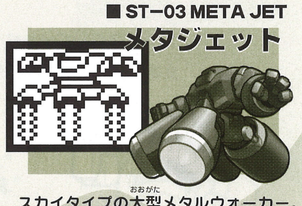
ランドタイプの小型メタルウォーカー。バトル性能（攻撃力、防御力）ともに高くバランスがとれている。

■ MT-02 META LANGS



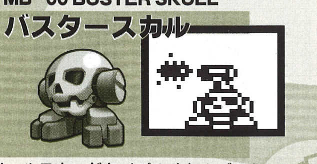
マリンタイプの中型メタルウォーカー。バトル性能は低いが、水中を移動できるためメタルバスターを 避けてコアユニットを取りに行くことができる。

■ ST-03 META JET



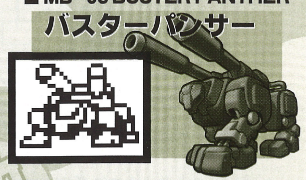
スカイタイプの大型メタルウォーカー。スカイタイプ は移動能力に優れており、全ての地形を通常の2倍の速度で移動できる。その反面機体の軽量化にともない防御力は低い。

■ MB-00 BUSTER SKULL



オールラウンドタイプのメタルバスター。バトル性能はそれほど高くないが、レーダーにうつらない特性を生かし メタルウォーカーに奇襲攻撃を仕掛けてくる。

■ MB-03 BUSTER PANTHER



ランドタイプのメタルバスター。バトル性能はかなり高いので最初は出会わないように注意が必要！

※ メタルウォーカーには（ランドタイプ／マリンタイプ／スカイタイプ）があり、バトル時にランドタイプがマリンタイプに強いなどの相性があります。

■ ワンポイントアドバイス ■

メタルバスターに出会う前に… バトルをする前にトレーニングで鍛えましょう。

バトルに突入したら…バトル時の攻撃は交互におこなわれ、そのたびに武器の選択ができます。（通常バトル時のみ） 弱い相手には命中率の高い **通常武器**（上段）、強い敵には一発逆転の **特殊武器**（下段）がお勧めです。

コアユニットを発見したら… コアユニット は必ずとる必要はありません。最強を目指すなら **トラナイ** を選ぶ勇気も必要だ！

メタルバスターに近づいたら… 拡大マップ上 で表示されている メタルバスター は接近すると本体LEDが点滅し、警報（サウンドON時）が鳴ります。メタルウォーカー が弱いうちは、メタルバスター を避けて移動するのが得策です。レーダーアイコン でこまめにメタルバスターの位置をチェックしよう。

勝率をアップさせるには… HP・タイリョクが少ないと、弱いメタルバスターにも負けてしまいます。こまめに修理しよう。

ランドタイプのメタルウォーカーの時は…海や湖に入ることができないので、勝手に方向を変えてしまいます。こまめに現在位置をチェックしよう。

■こんな時はリセットボタンを押してください！■

●初めて遊ぶ時や電池を交換した時 ●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が動かなくなったり、画面の状態がおかしい時
●最初から ゲーム をやり直したい時 ● ゲームオーバーになった時

※注・リセットボタンを押すとメタルウォーカーのゲームデータは初期設定に戻ります。